|  |  |
| --- | --- |
| Gestion optimisée de conférences et d'abonnés  UNE APPROCHE GENERIQUE EN C | Résumé  Nous sommes dans le rôle d’organisateur de conférences et notre objectif est de mémoriser des informations sur chaque conférence et chaque abonné. Nous sommes également chargés de gérer une liste de conférences et d'abonnés, en ajoutant ou supprimant des éléments, et en enregistrant les notes de satisfaction des abonnés pour chaque conférence. Pour faciliter ces différentes tâches de gestion, nous devons créer un programme C. Ce dernier devrait permettre d'extraire la conférence la mieux notée, de lister tous les participants à une conférence, et de sauvegarder et ouvrir une sauvegarde des informations.  Lyam Rylewski, Pierre Portugal  GIF1301 |

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc151542639)

[Première Partie 3](#_Toc151542640)

[1. Portée 3](#_Toc151542641)

[2. Analyse 3](#_Toc151542642)

[3. Conception 3](#_Toc151542643)

[Deuxième Partie 4](#_Toc151542644)

[4. Tests 4](#_Toc151542645)

[5. Résultats 4](#_Toc151542646)

[Conclusion 5](#_Toc151542647)

# Introduction

Le projet en question est un programme de gestion de conférences et d'abonnés. Le code est écrit en langage C et utilise des structures pour représenter les conférences et les abonnés. Les fonctions sont définies pour ajouter et supprimer des conférences et des abonnés. L'objectif principal de ce projet est de créer un système de gestion pour les conférences et les abonnés. Dans le contexte de ce projet, une conférence est définie par son titre, l'intervenant et la date à laquelle elle se déroule. De même, un abonné est défini par son nom, son âge et son niveau d'études. Le système doit permettre d'ajouter de nouvelles conférences et de nouveaux abonnés, de supprimer des conférences et des abonnés existants, et de parcourir les listes de conférences et d'abonnés.

Plusieurs hypothèses ont été prises en compte lors de la conception de ce système. Tout d'abord, il est supposé que chaque conférence a un titre unique, un intervenant et une date. Il est également supposé que chaque abonné a un nom unique, un âge et un niveau d'études. Ces hypothèses ont été prises pour simplifier la conception du système et pour assurer que les informations sur les conférences et les abonnés sont gérées de manière cohérente.

Il y a également plusieurs contraintes qui ont été prises en compte lors de la conception de ce système. Tout d'abord, le système doit être capable de gérer efficacement la mémoire. Cela signifie que le système doit être capable d'ajouter et de supprimer des conférences et des abonnés sans gaspiller de la mémoire. Deuxièmement, le système doit être facile à utiliser pour les utilisateurs finaux. Cela signifie que les fonctions pour ajouter et supprimer des conférences et des abonnés doivent être simples et intuitives. Enfin, le système doit être capable de gérer un grand nombre de conférences et d'abonnés. Cela signifie que le système doit être capable de gérer efficacement les listes de conférences et d'abonnés, même si elles sont très longues.

# Première Partie

### Portée

L'objectif du projet est de fournir un moyen efficace de gérer les conférences et les abonnés. Les hypothèses retenues pour ce projet sont que chaque conférence a un titre, un intervenant et une date, et chaque abonné a un nom, un âge et un niveau d'étude. Les contraintes du projet sont les limitations de la mémoire et du temps de traitement.

### Analyse

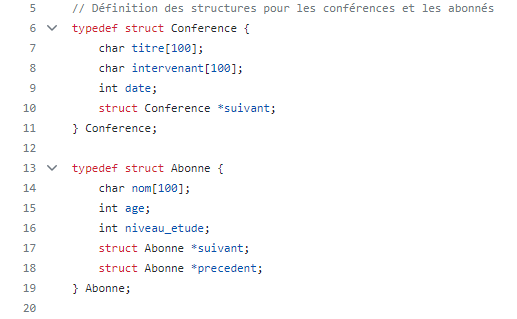
Le projet pourrait être simplifié en utilisant une base de données pour stocker les informations plutôt que des structures en mémoire. Cependant, cela nécessiterait une connaissance des bases de données et pourrait compliquer le code. Une solution existante pourrait être d'utiliser un logiciel de gestion de conférences, mais cela pourrait ne pas répondre à tous les besoins spécifiques de ce projet.

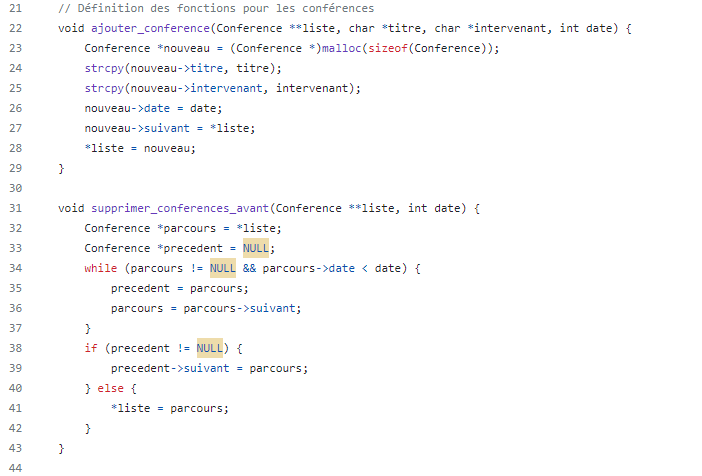
### Conception

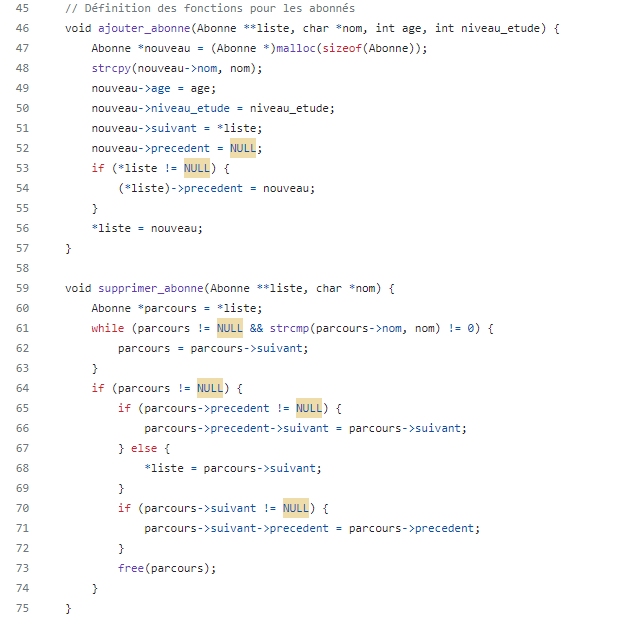
Le projet est divisé en deux parties principales : la gestion des conférences et la gestion des abonnés. Chaque partie est représentée par une structure et a des fonctions pour ajouter et supprimer des éléments. L'interface utilisateur n'est pas encore définie dans le code actuel, mais pourrait être ajoutée dans le main().

# Deuxième Partie

### Tests







Les tests unitaires pourraient être effectués pour chaque fonction pour s'assurer qu'elle fonctionne correctement. Un test d'intégration pourrait ensuite être effectué pour s'assurer que toutes les parties du programme fonctionnent ensemble correctement.

### Résultats

Les résultats du projet seraient la capacité de gérer efficacement les conférences et les abonnés. Cela pourrait être mesuré par le nombre de conférences et d'abonnés qui peuvent être gérés et par la rapidité avec laquelle les opérations peuvent être effectuées.

# Conclusion